**Logika dan Aturan Permainan**

*Aturan Permainan :*

1. Pemain langsung dibeli lahan saat pertama kali main, tapi tidak mempunyai apapun termasuk uang.
2. Pemain harus meminjam uang terlebih dahulu ke mitra tani agar bisa bertani
3. Ada batasan peminjaman uang yaitu sebesar Rp. 2.000.000,- untuk 1 musim
4. Pemain harus juga membeli bibit, alat pengolahan laha, dan alat panen di mitra tani
5. Pemain harus bisa memperhatikan status lading, karena itu yang mempengaruhi hasil panen
6. Pemain bisa langsung skip waktu 1 hari ke hari selanjtunya jika dirasa pada hari yang sama tidak ada lagi yang perlu dikerjakan
7. Pemain harus memperhatikan ramalan cuaca karena itu mempengaruhi juga status lading
8. Pemain juga bisa melihat pemberitahuan tentang apa saja yang terjadi di lahannya saat pemain meninggalkan permainan
9. Status pada tanah pertama tidak lengkap, untuk mengetahui secara detail status dari tanah pemain harus melakukan kerja sama dengan laboratorium
10. Pemain juga harus bekerja sama dengan laboratorium untuk mengetahui jenis hama apa yang menyerang tanamannya
11. Petani juga bisa pergi ke perpustakaan untuk mengetahui informasi terbaru apa tentang tanaman
12. Pemain bisa melihat laporan keuangan untuk mengecek apakah pemain mengalami peningkatan pendapatan dari panen sebelumnya atau tidak
13. Pemain harus bisa mengontrol tanamannya apakah perlu diberi pupuk atau tidak
14. Pemain tidak boleh sampai kehabisan uang untuk 1 musim agar bisa melakukan kegiatan panen untuk kegiatan selanjutnya

*Tujuan Akhir Game :*

* Pemain harus bisa melunasi hutang yang dipinjam dari mitra tani saat awal permainan
* Pemain harus bisa melakukan penanaman kembali tiap musimnya

*Requirement :*

1. Tampilan menu awal,
2. Tampilan ladang,
3. Tampilan kota,
4. Tampilan mitra tani,
5. Tampilan perpustakaan,
6. Tampilan laboratorium,

* Penelitian Tanah
* Penelitian Hama

1. Tanaman :

* Bibit
* Tanaman kecil
* Buruk
* Sedang
* Bagus
* Tanaman sedang
* Buruk
* Sedang
* Bagus
* Tanaman Jadi
* Buruk
* Sedang
* Bagus

1. Jenis Tanaman :

* Padi
* Tebu
* Cabe
* Jagung

1. Alat Panen :

* Tradisional = Celurit
* Semi = Mesin Reaper
* Modern = Combine Harvester

1. Alat Pengelola :

* Tradisional = Cangkul/Pacul
* Semi = Sapi
* Modern = Traktor

1. Pupuk :

* Urea (Nitrogen)
* ZA (Nitrogen dan Sulfur)
* SP36 – Super Phospate (Fosfor)
* KCL (Kalium)
* ZK (Kalium dan Sulfur)
* NPK Phonska (Nitrogen, Fosfor, Kalium, dan Sulfur)

1. Jenis Hama :

* Tikus (Ular sawah, menutup lubang, rodentisida)
* Wereng (Mengganti pola penanaman, ex : padi, jagung, padi, cabe, dll)